# Etapes Projet 6

**Étape 1 : Lire les éléments du projet et élaborer un plan d'action.**

* Livrable : Liste des exigences et plan d'action sur la manière de procéder
* Avancement du projet : 4%
* Questions et problèmes récurrents :
  + Commencer à coder avant de définir la structure générale.
  + Sauter les détails clés dans le brief.
* Recommandations :
  + Travaillez en étroite collaboration avec l'étudiant sur la qualité et la robustesse de son code, en particulier dans les premières étapes.

**Étape 2 : Écrire le code HTML de la page d'accueil et de la page du photographe**

* Livrable : Fichiers HTML pour les deux pages
* Progression du projet : 10%
* Questions et problèmes récurrents :
  + Ne pas écrire des éléments sémantiquement corrects.
  + Configuration des éléments HTML sur la page du photographe pour qu'ils soient remplis avec les valeurs JSON correspondantes.
* Recommandations :
  + Si les élèves préfèrent, ils peuvent également commencer à utiliser CSS et HTML simultanément.  Si c'est le cas, assurez-vous qu'ils n’aient pas de mal à écrire des éléments sémantiquement corrects.

**Étape 3 : Remplir les modèles HTML de JSON**

* Livrable : Fichiers HTML et JavaScript complétés
* Progression du projet : 12%
* Questions et problèmes récurrents :
  + Difficultés d'analyse de JSON.
  + Créer une page HTML à partir de zéro pour chaque photographe, au lieu de laisser le JS créer dynamiquement le HTML.
  + Oublier d'ajouter un texte alternatif ou de vérifier le résultat avec un lecteur d'écran.

**Étape 4 : Afficher à la fois des photos et des vidéos**

* Livrable : Fichiers JS et CSS mis à jour
* Progression du projet :  15%
* Recommandations : Utilisez le patron de conception Factory Method

**Étape 5 : Navigation entre les pages**

* Livrable : Code JS complété
* Progression du projet : 10%
* Questions et problèmes récurrents :
  + Créer et mettre en place des event listeners
  + Travailler avec les événements du clavier.
* Recommandations : S'assurer que les étudiants gèrent correctement les liaisons de données et les événements.

**Étape 6 : Style CSS**

* Livrable : Mise à jour du code CSS
* Progression du projet : 10%
* Questions et problèmes récurrents : Positionnement du CSS en lignes/grilles

**Étape 7 : Lightbox avec support de clavier**

* Livrable : HTML, JS et CSS mis à jour
* Progression du projet : 10%
* Questions et problèmes récurrents : Utilisation des codes d'événements clavier appropriés. Par exemple, les étudiants utilisent le KeyboardEvent.charCode ou KeyboardEvent.char déprécié au lieu de KeyboardEvent.key ou KeyboardEvent.code.
* Recommandations : Assurez-vous que les étudiants gèrent correctement les liaisons de données et les événements.

**Étape 8 : Calculer et afficher le nombre de likes**

* Livrable : HTML, JS et CSS
* Progression du projet : 5%
* Problèmes communs :
  + Traitement des événements.
  + Rédaction d'une fonction pour compter et afficher les totaux.

**Étape 9 : Utilisation de balises d'accessibilité**

* Livrable : HTML, rapport AChecker
* Progression du projet : 15%
* Questions et problèmes récurrents :
  + Sélection des balises appropriées.
  + Interpréter et corriger les résultats avec l'AChecker.
* Recommandations : Lire la documentation de l'ARIA.

**Étape 10 : Créer le formulaire de contact**

* Livrable : HTML
* Progression du projet : 5%
* Questions et problèmes récurrents :
  + Lancement de la fenêtre modale.
* Recommandations : Les élèves ont déjà vu cela dans le projet précédent et devraient pouvoir recycler leurs connaissances ici. S'ils sont bloqués, rappelez-leur de regarder leur travail précédent.

**Étape 11 : Vérification finale avec des linters de code**

* Livrable : Base de code terminée
* Progression du projet : 4%
* Questions et problèmes récurrents :
  + Le code ne passe pas le linter.
* Recommandations :
  + Les étudiants sont autorisés à faire taire certains avertissements ESLint s'ils peuvent fournir une justification suffisante.